

15. November 2021

# Symbole sind nach dem Einfügen nicht zu sehen

Es gibt eine AutoSTAGE-Funktion, die zu heftigem Kopfkratzen mit vielen Fragezeichen führen kann, wenn diese falsch angewendet wird bzw. nicht bekannt ist, dass es diese gibt. Dabei handelt es sich um den sogenannten **gewerkeabhängigen Grand-Master-Fader**. Mit dieser Funktion wird ein komplettes Gewerke, also z. B. Starter, Licht, Audio oder andere, in einer Zeichnung **komplett ein- oder ausgeblendet**.

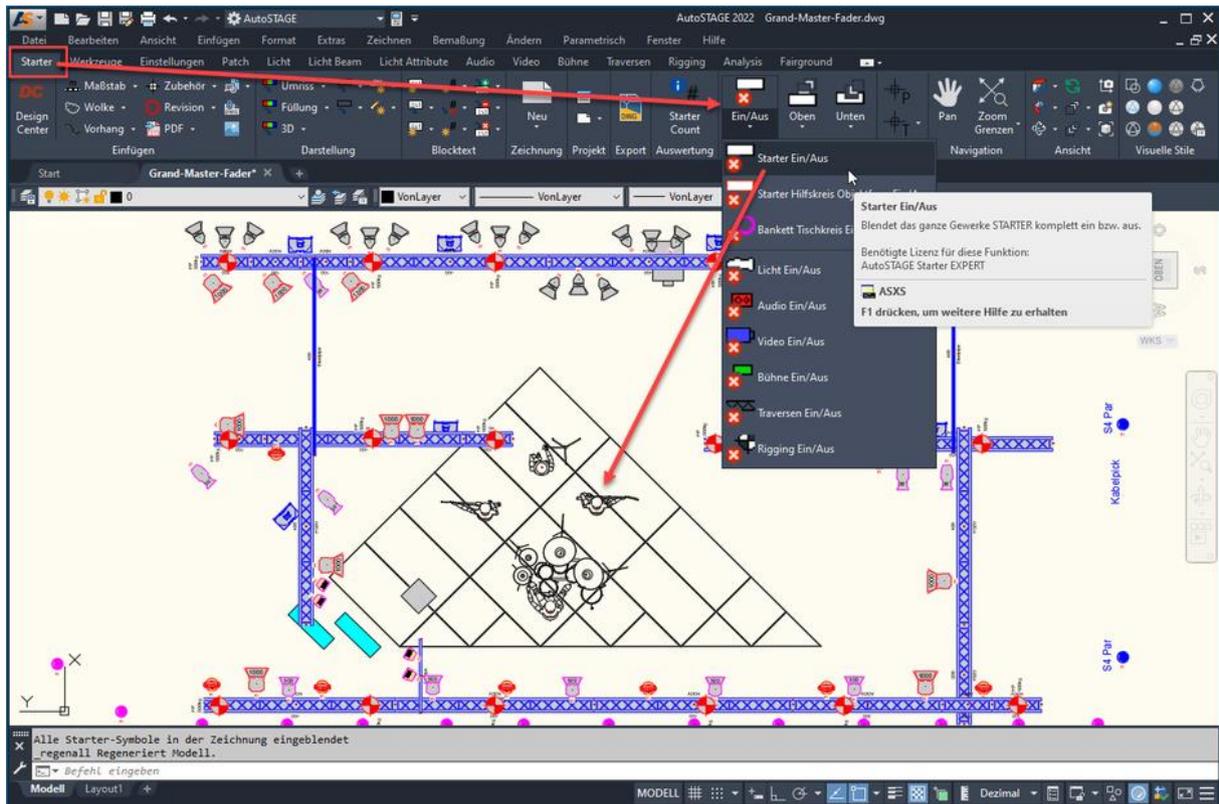
Wenn nun z. B. das Gewerke **Starter** mit dem Befehl **ASXS** ausgeblendet wird, sind alle Symbole, die aus dem Starter Design Center eingefügt wurden, ausgeblendet und in der Zeichnung nicht mehr zu sehen. Und dieses bleibt so, bis der Befehl **ASXS** erneut ausgeführt wird, um die entsprechenden Starter-Symbole wieder einzublenden.

Leider gibt es momentan über die Benutzeroberfläche noch keinen Indikator, ob ein Gewerke komplett ein- oder ausgeblendet ist. Es liegt also am Anwender, sich zu merken, wie der Sichtbarkeits-Status der einzelnen Gewerke ist. Als goldenen Regel empfehlen wir, die gewerkeabhängigen Grand-Master-Fader-Funktionen nur dann anzuwenden, wenn diese wirklich benötigt werden und diese am Ende einer Zeichensitzung alle wieder auf sichtbar zu stellen.

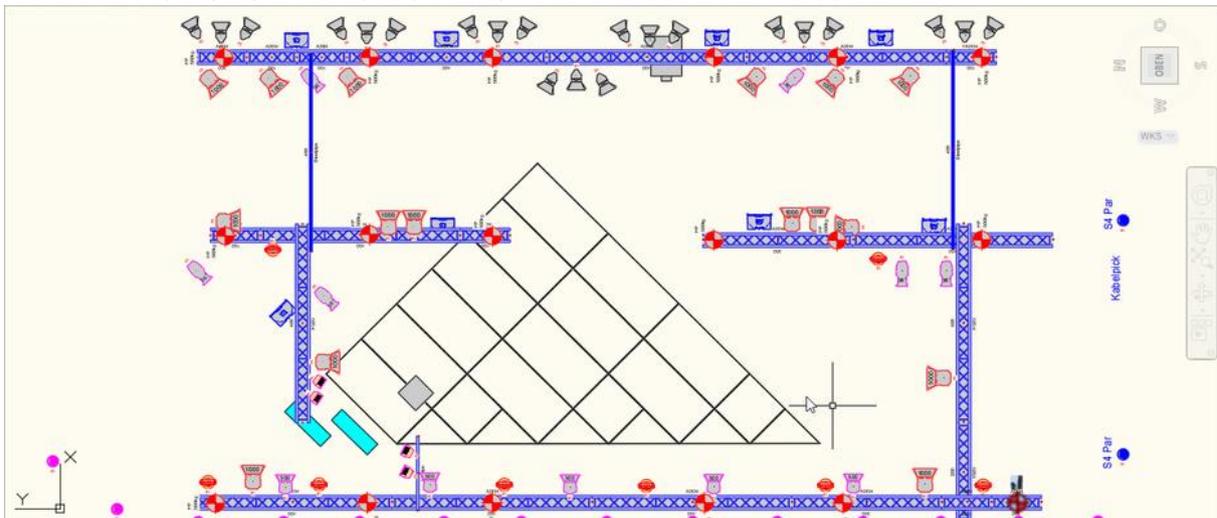
Im Folgenden einen kurzen Überblick über die verschiedenen Befehle für die Gewerke.

## **Starter (ASXS)**

Mit dem Befehl **ASXS** werden alle Symbole, die aus dem **Starter Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



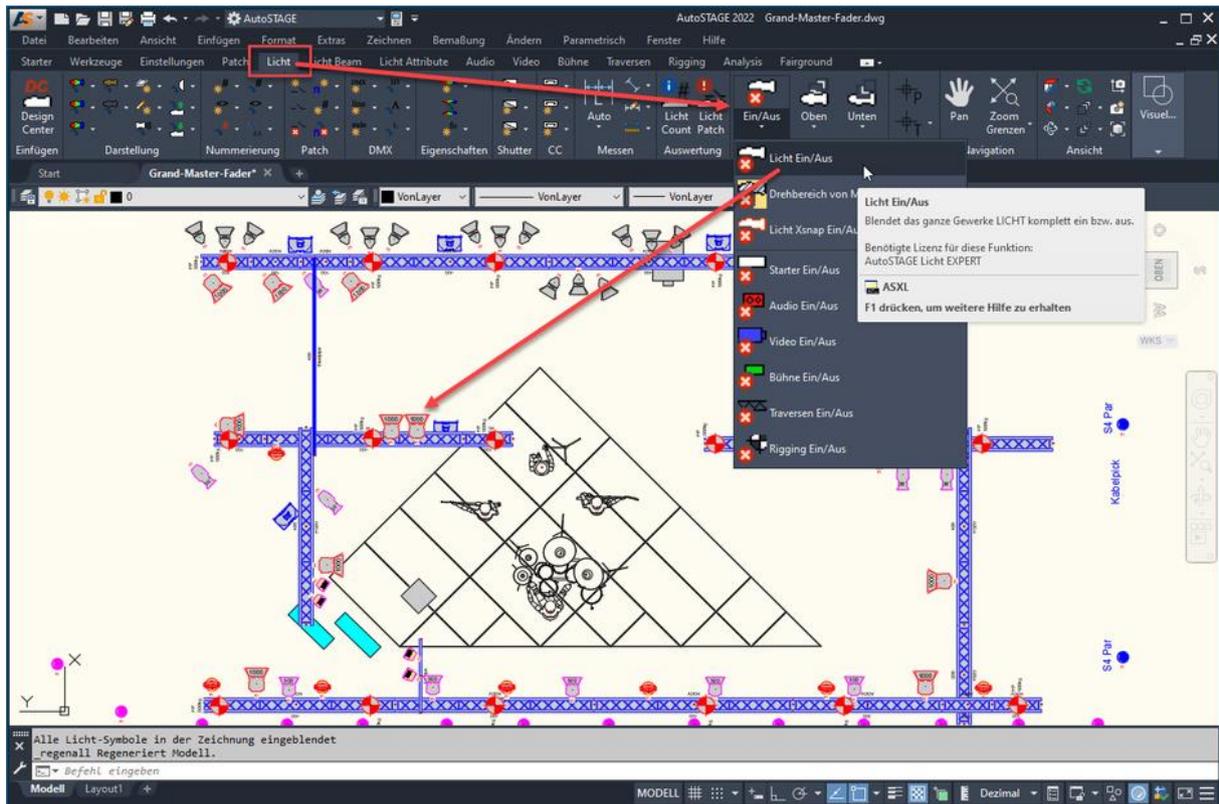
Aufrufen des ASXS Befehls aus dem Starter-Tab der Benutzeroberfläche



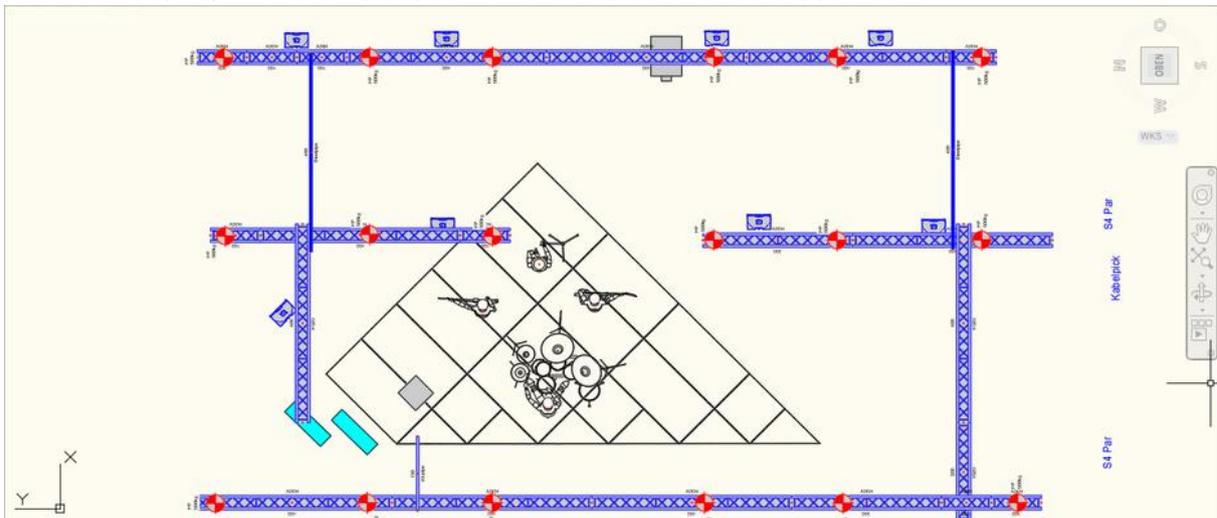
Ausgeblendete Starter-Symbole nach dem Ausführen von ASXS

## Licht (ASXL)

Mit dem Befehl **ASXL** werden alle Symbole, die aus dem **Licht Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



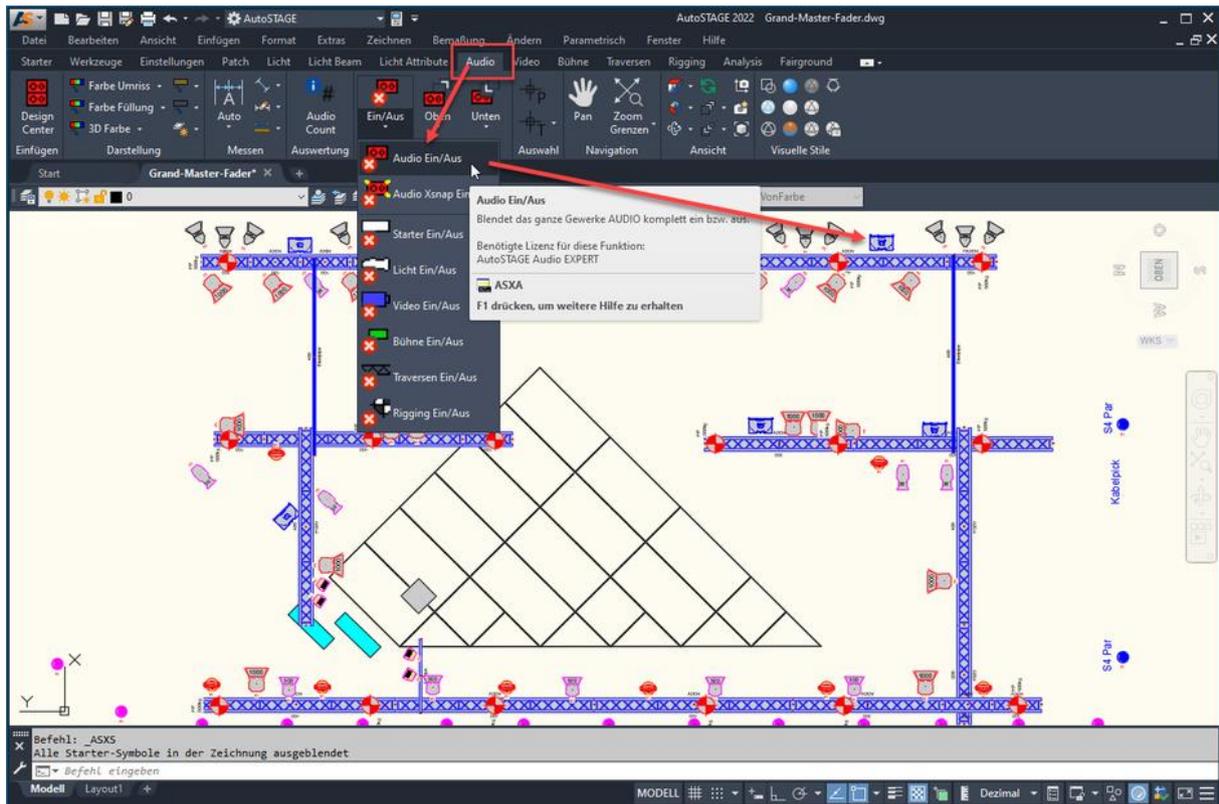
Aufrufen des ASXL Befehls aus dem Licht-Tab der Benutzeroberfläche



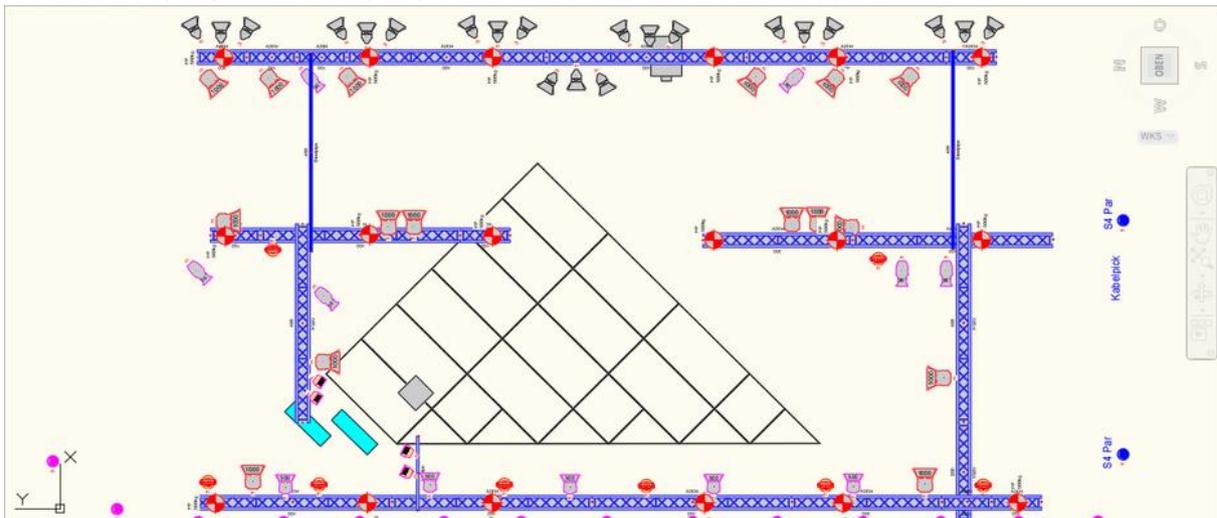
Ausgeblendete Licht-Symbole nach dem Ausführen von ASXL

## Audio (ASXA)

Mit dem Befehl **ASXA** werden alle Symbole, die aus dem **Audio Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



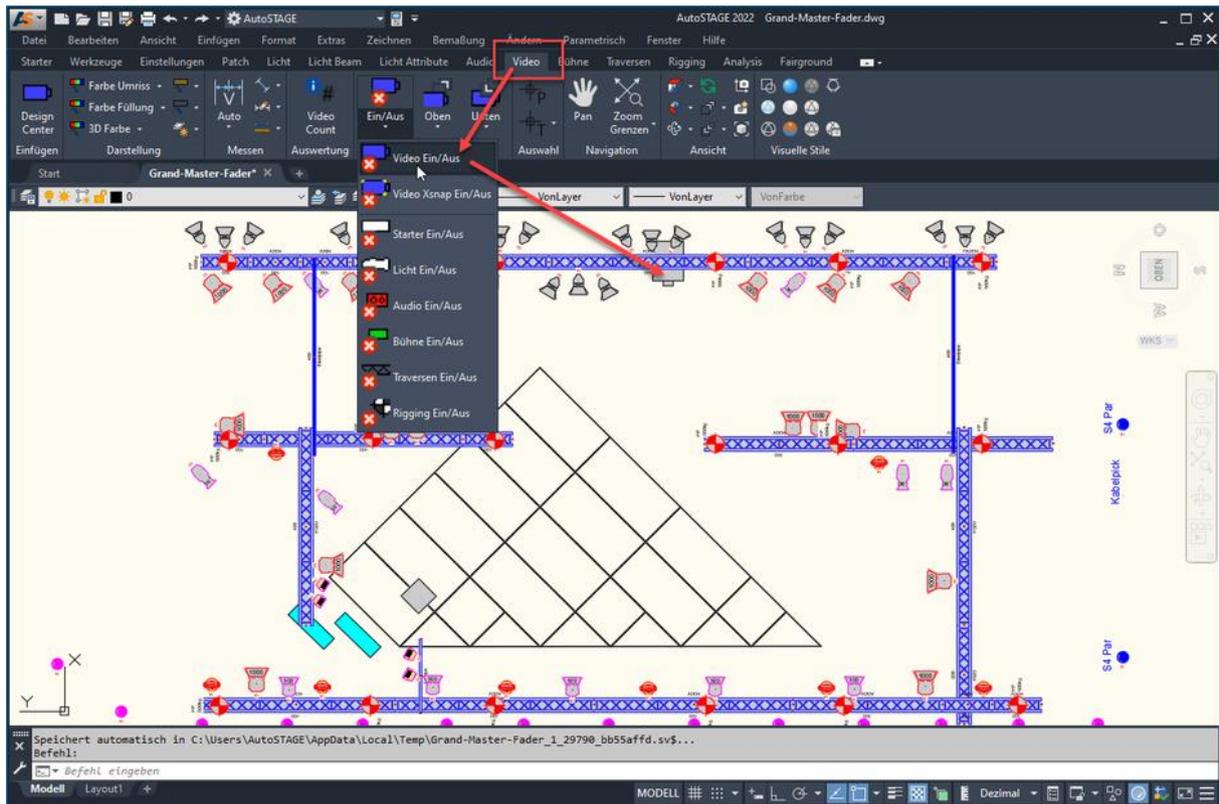
Aufrufen des ASXA Befehls aus dem Audio-Tab der Benutzeroberfläche



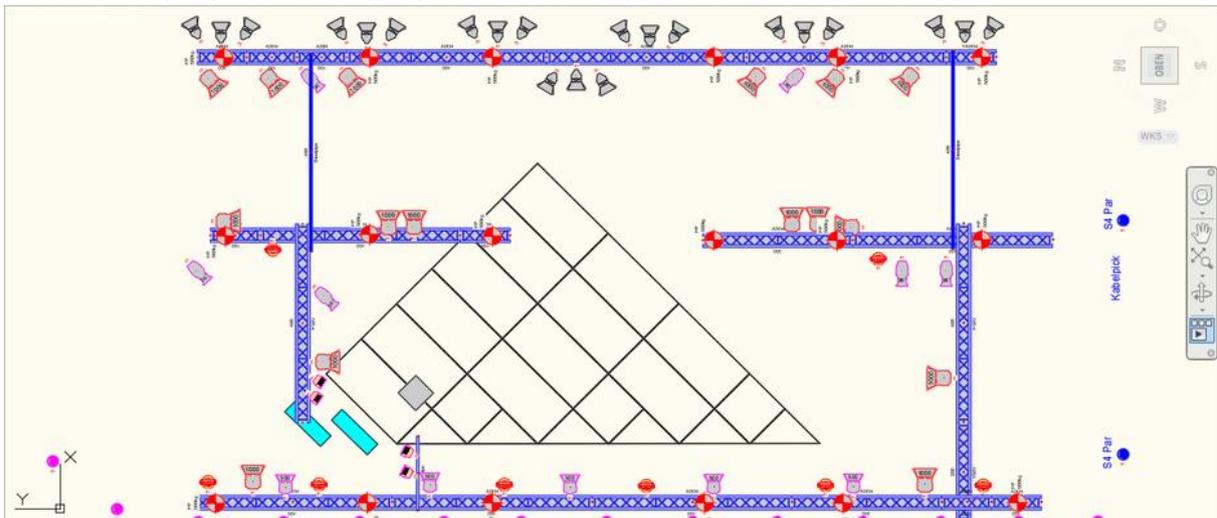
Ausgeblendete Audio-Symbole nach dem Ausführen von ASXA

## Video (ASXV)

Mit dem Befehl **ASXV** werden alle Symbole, die aus dem **Video Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



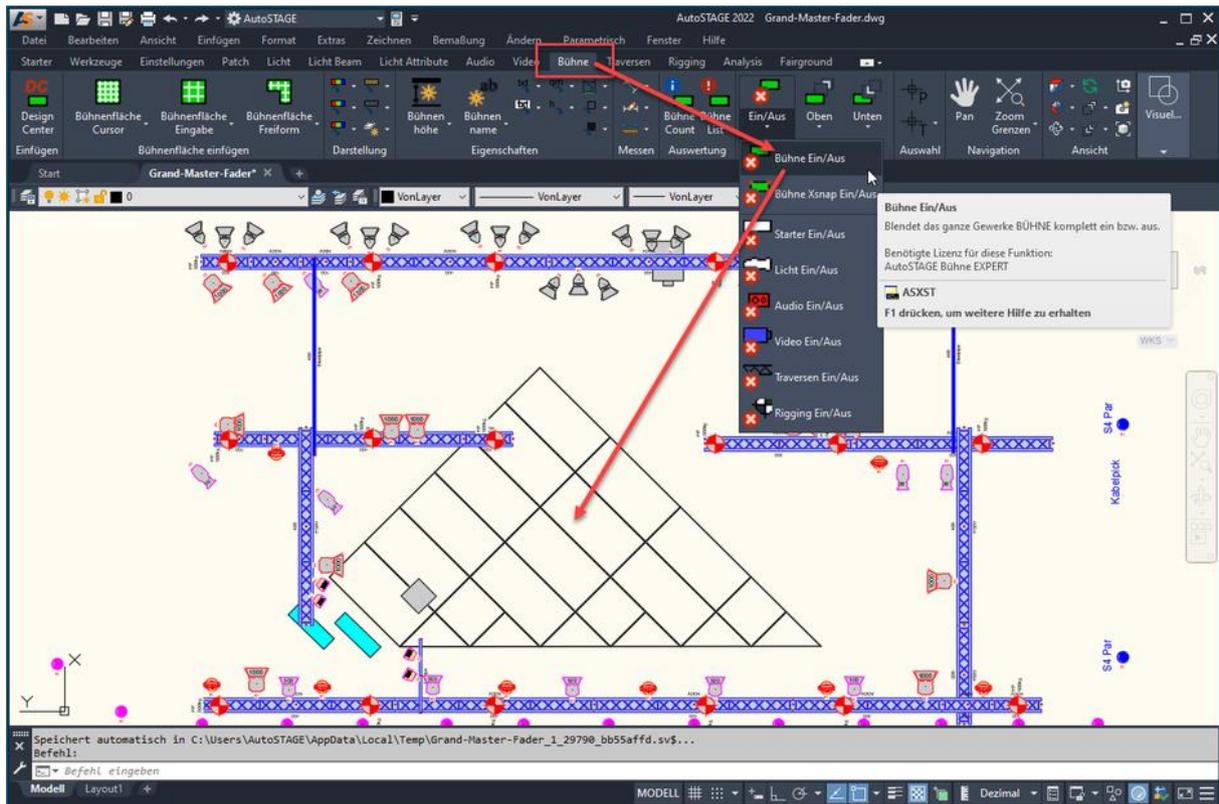
Aufrufen des ASXV Befehls aus dem Video-Tab der Benutzeroberfläche



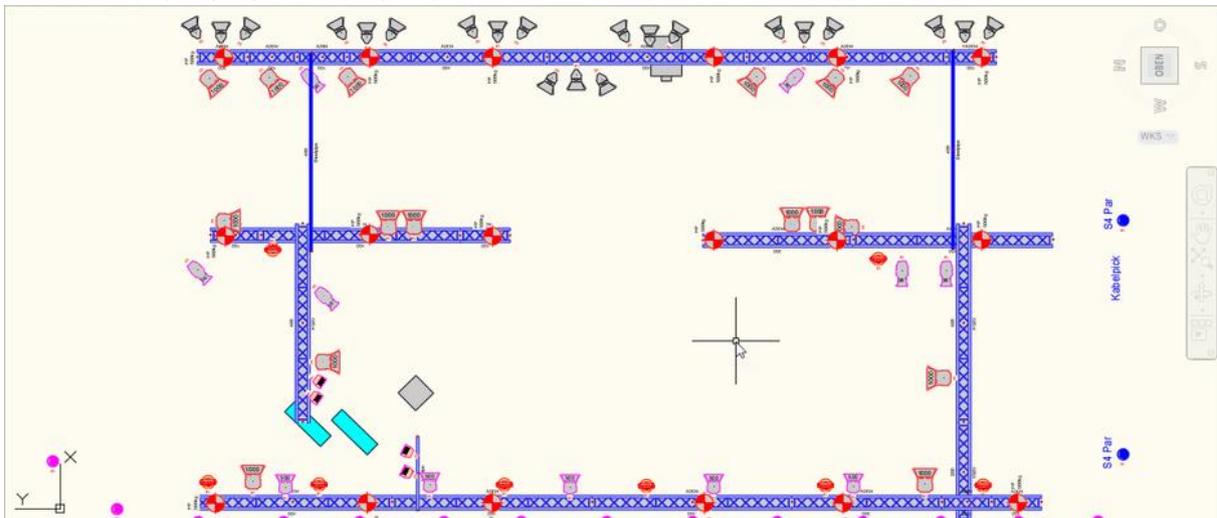
Ausgeblendete Video-Symbole nach dem Ausführen von ASXV

## Bühne (ASXST)

Mit dem Befehl **ASXST** werden alle Symbole, die aus dem **Bühne Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



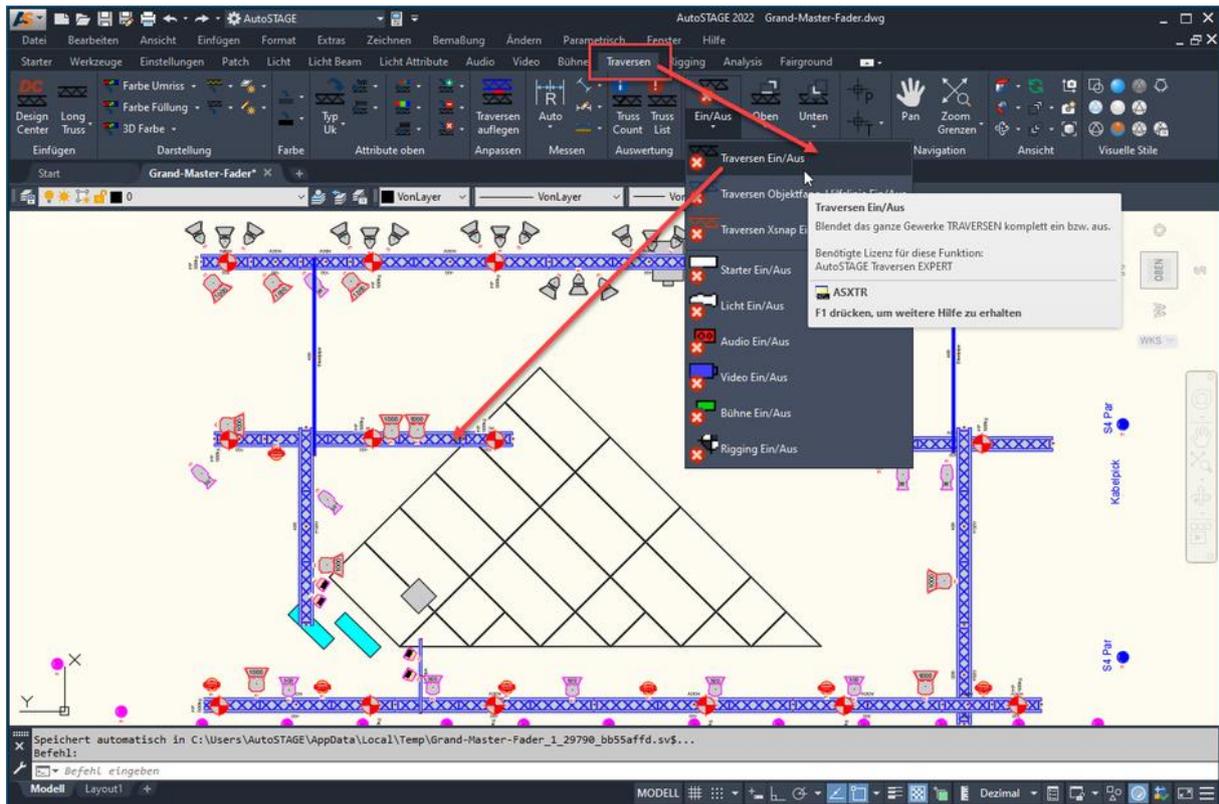
Aufrufen des ASXST Befehls aus dem Bühne-Tab der Benutzeroberfläche



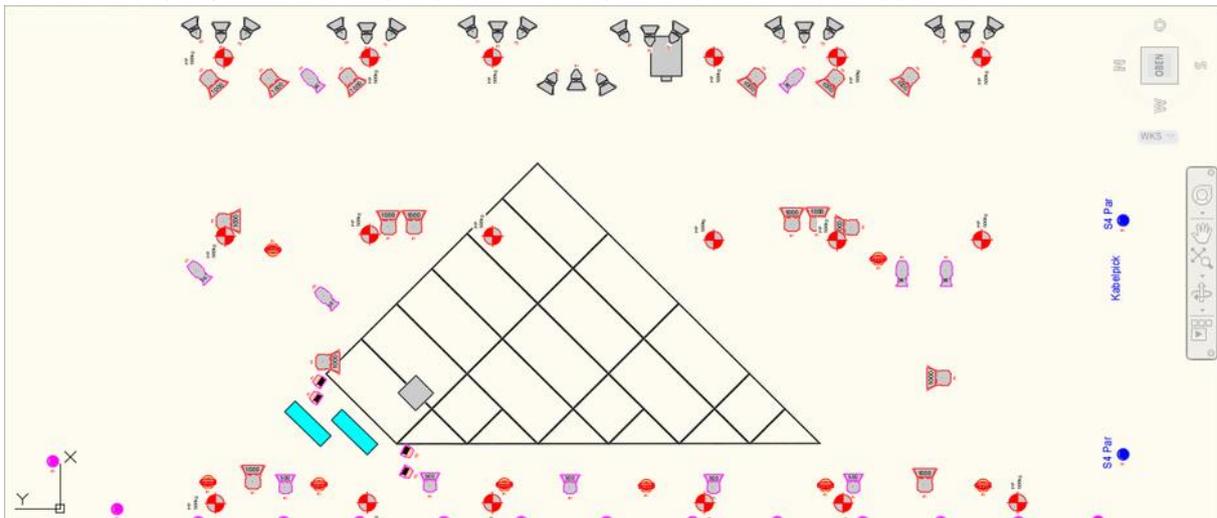
Ausgeblendete Bühnen-Symbole nach dem Ausführen von ASXST

## Traversen (ASXTR)

Mit dem Befehl **ASXTR** werden alle Symbole, die aus dem **Traversen Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



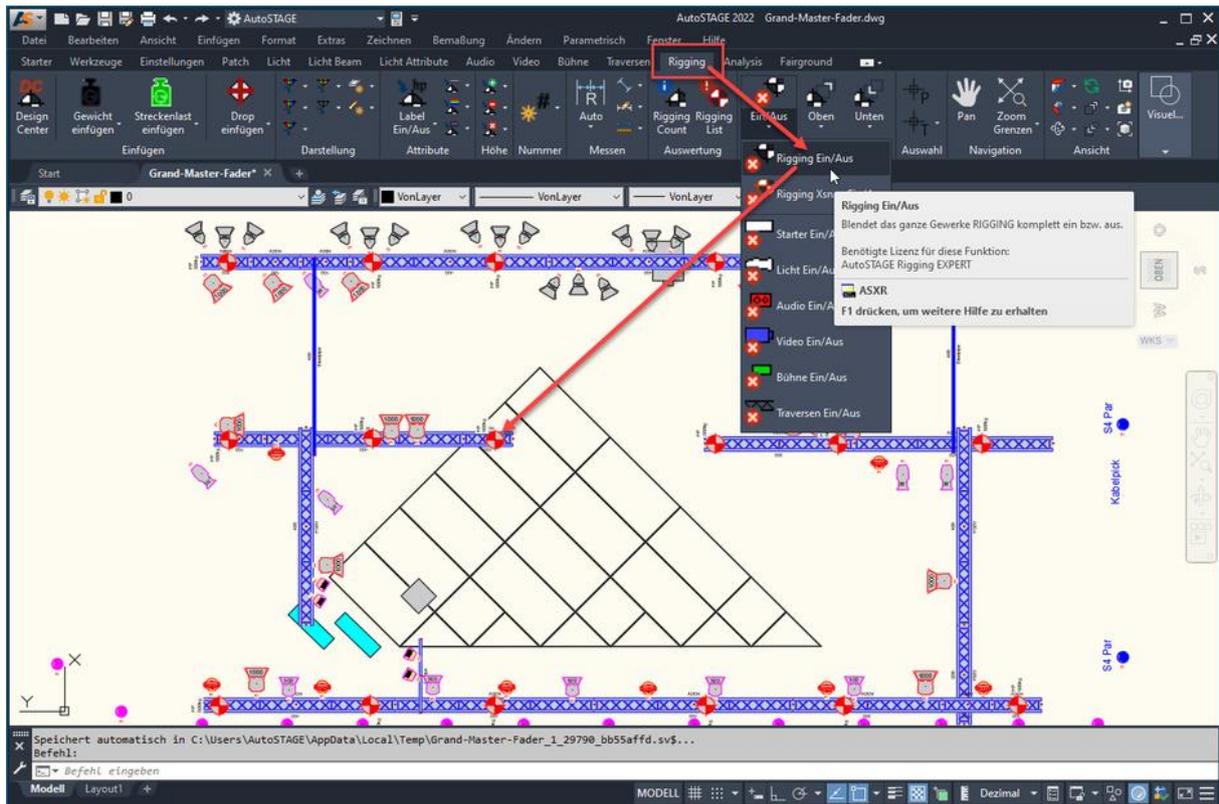
Aufrufen des ASXTR Befehls aus dem Traversen-Tab der Benutzeroberfläche



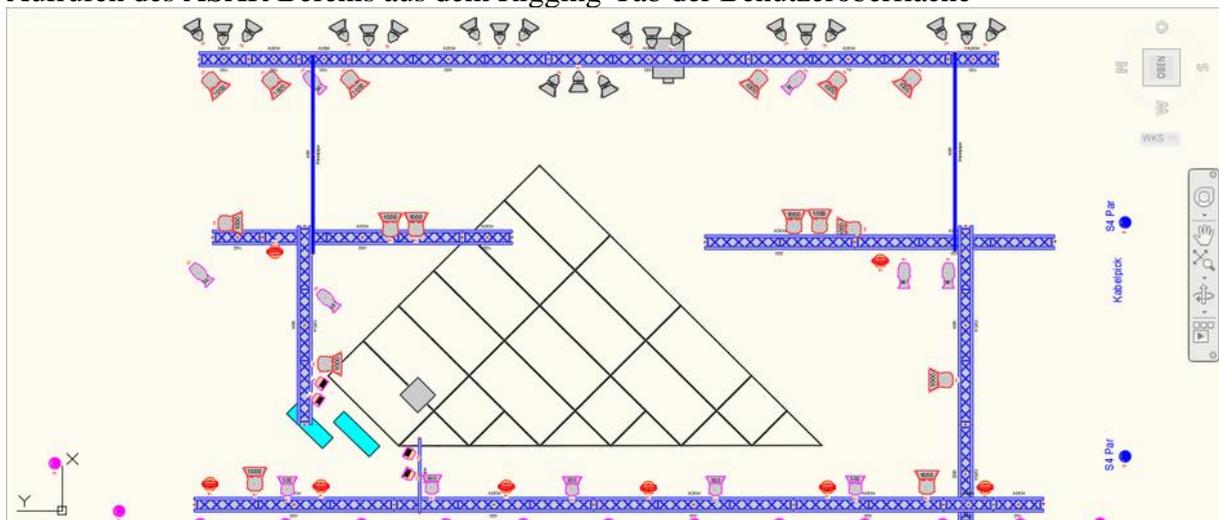
Ausgeblendete Traversen-Symbole nach dem Ausführen von ASXTR

## Rigging (ASXR)

Mit dem Befehl **ASXR** werden alle Symbole, die aus dem **Rigging Design Center** eingefügt werden, ein- oder ausgeblendet.



Aufrufen des ASXR Befehls aus dem Rigging-Tab der Benutzeroberfläche



Ausgeblendete Rigging-Symbole nach dem Ausführen von ASXR



Über den Autor

Jens Mueller ist der Erfinder und Chefentwickler von **AutoSTAGE**, der CAD-Anwendung für die Planung von Messen- und Veranstaltungen auf AutoCAD-Basis. Zuvor hat er als Fachplaner, technischer Leiter, Licht-Operator und Beleuchter für optimales Licht auf den Bühnen dieser Welt gesorgt. Neben seiner kreativen Entwicklerarbeit verweist er gerne mit der Familie, macht Sport oder entspannt beim Lesen.

---