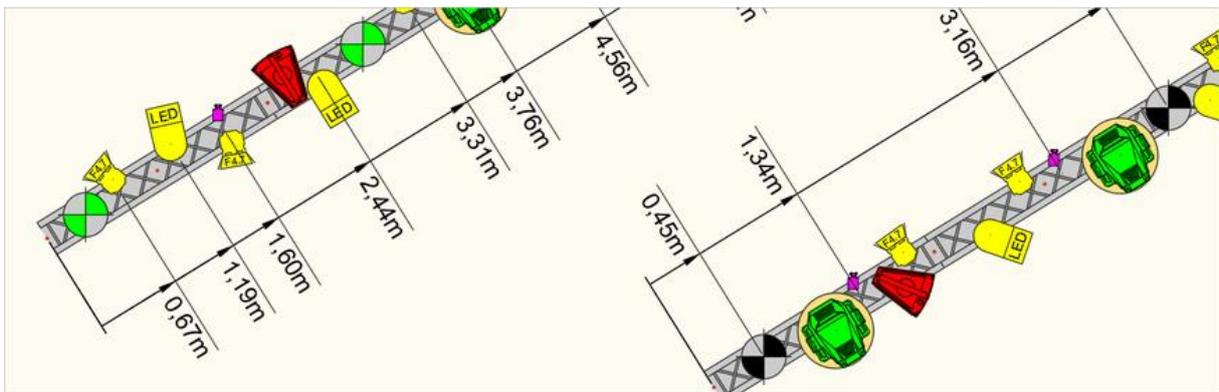


16. Dezember 2019

Fortlaufende Bemessung

Für den Aufbau einer Veranstaltung ist die genaue Positionierung von Scheinwerfern, Lautsprechern und weiterer Geräte auf einer Traverse sehr wichtig. Mit der neuen fortlaufenden Bemessung wird eine Bemessung erstellt, die am Anfang der Traverse (oder einem anderen beliebigen Punkt) beginnt und von diesem Punkt aus jeweils die Abstände zu den Geräten anzeigt.

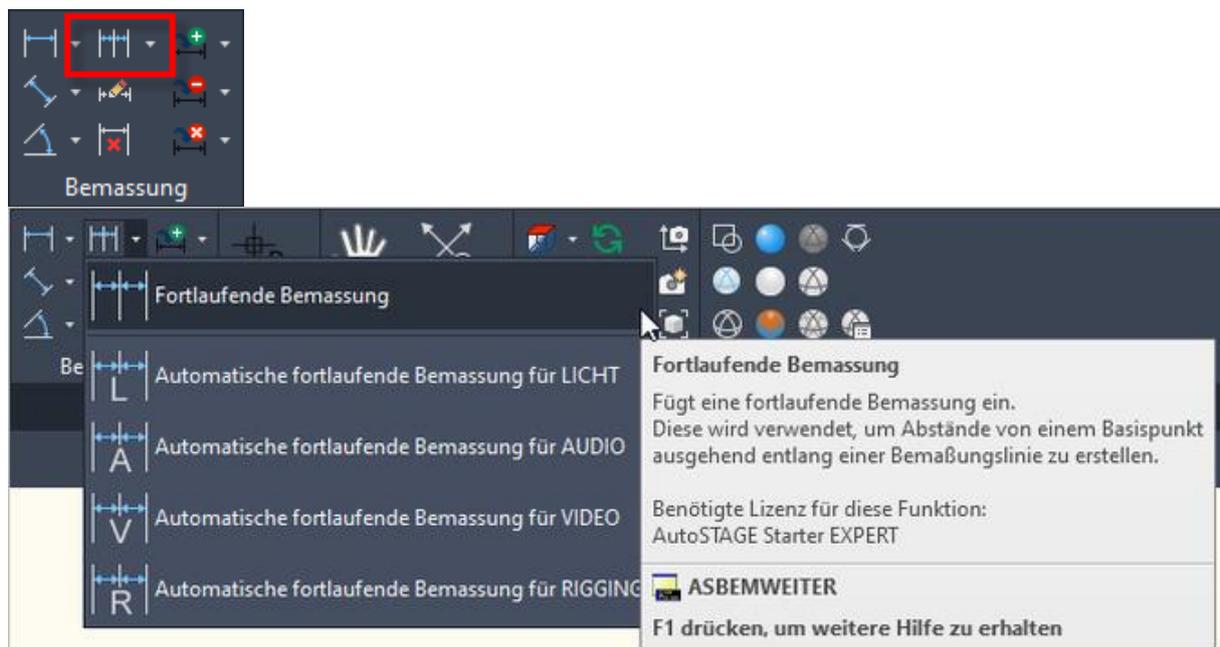
Die Funktion wird mit Update 2.2.15 ausgeliefert.



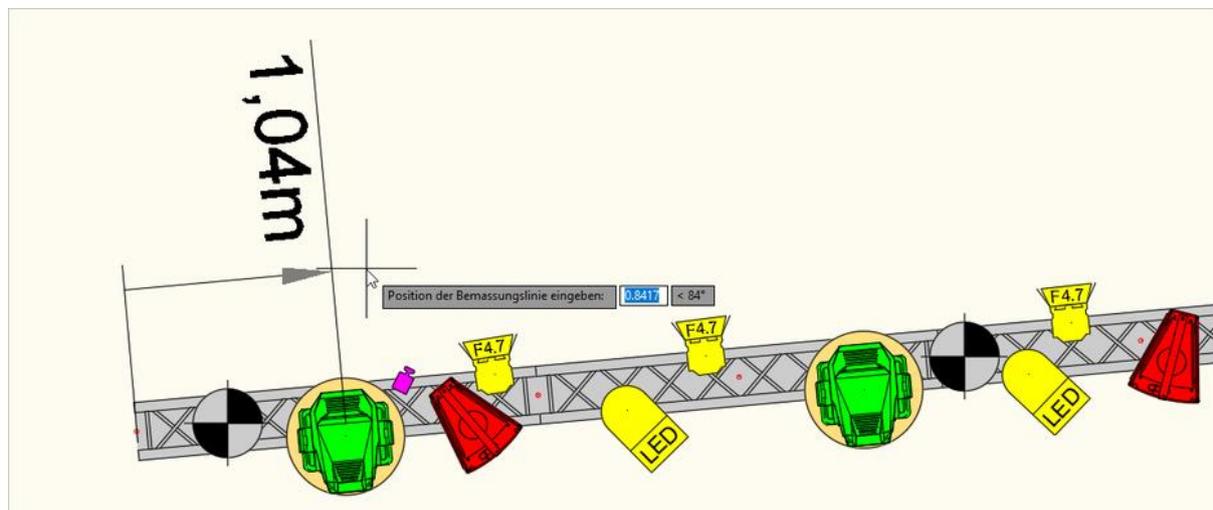
Die fortlaufende Bemessung gibt es in verschiedenen Varianten, die im Folgenden vorgestellt werden.

ASBEMWEITER - allgemeine fortlaufende Bemessung

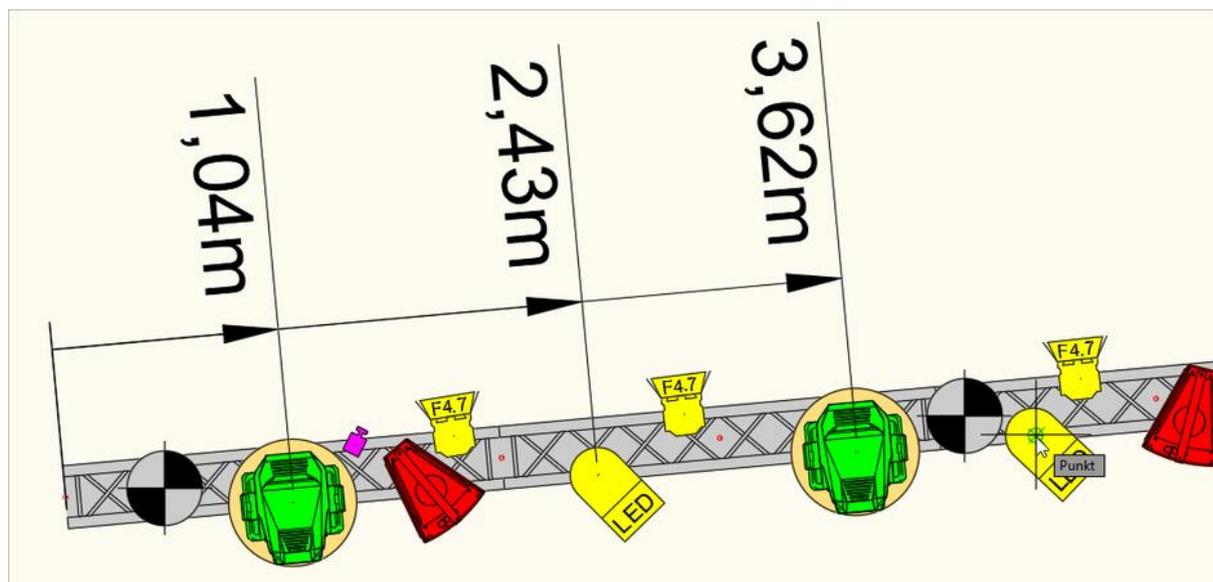
Die allgemeine fortlaufende Bemessung mit **ASBEMWEITER** kann für beliebige Bemessungszwecke verwendet werden. Diese Funktion befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemessungen**.



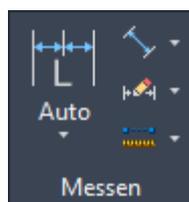
Zuerst wird der Startpunkt der Bemaßungsgrundlinie und der erste Messpunkt eingegeben, gefolgt von der Position der Bemaßungslinie.



Danach können beliebige Maßpunkte gesetzt werden. Diese werden mit der gleichen Ausrichtung wie die erste Bemaßung als fortlaufende Bemaßung eingefügt. Durch Drücken der Escape-Taste wird die fortlaufende Bemaßung beendet.

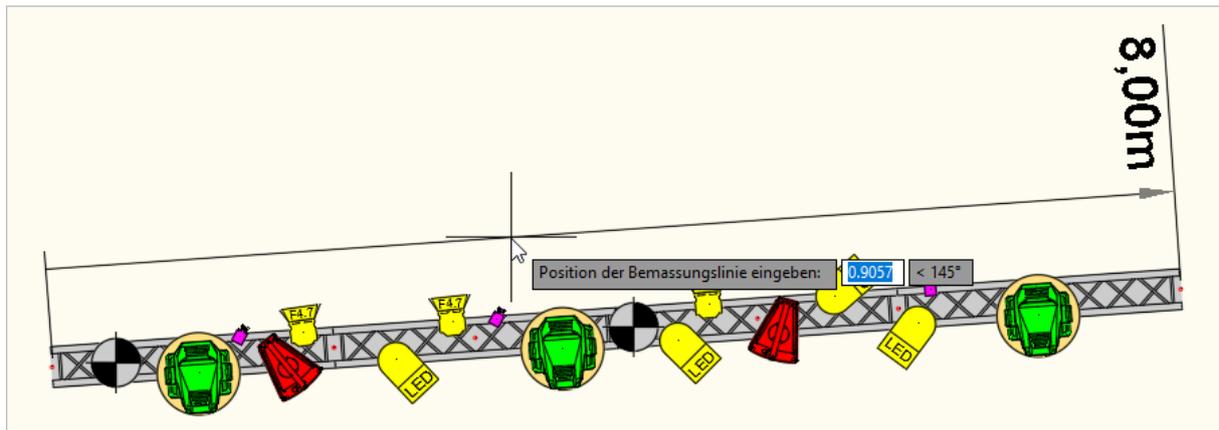


ASBEMWEITERL - Automatische fortlaufende Bemaßung für das Gewerke LICHT

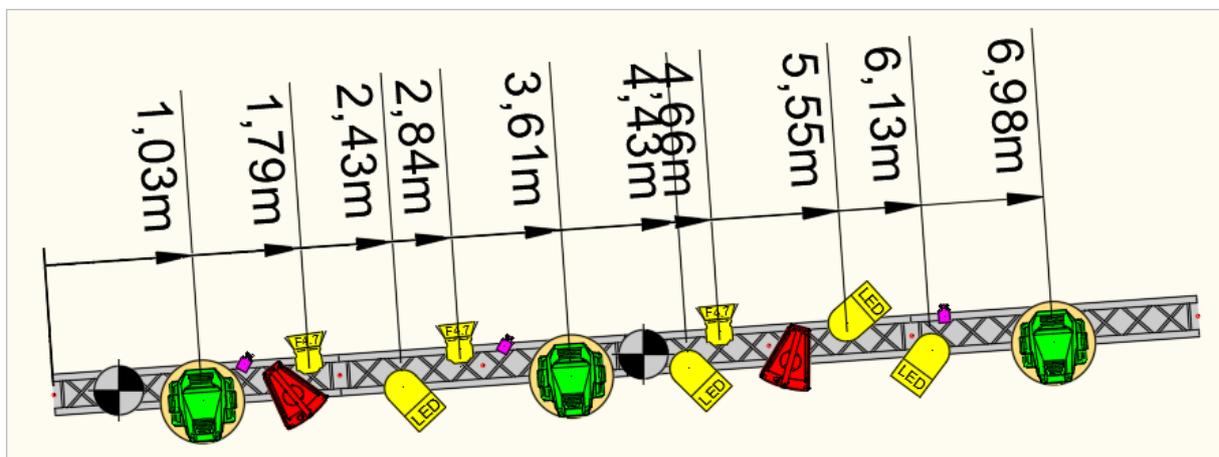


Mit dem Befehl **ASBEMWEITERL** wird eine automatische fortlaufende Bemaßung erstellt, mit der nur Abstände vom Startpunkt der Bemaßung zu **Licht**-Objekten bemaßt werden. Diese Funktion befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemassungen** und in den Tabs **Licht**, **Licht Beam** und **Licht Attribute** in der Gruppe **Messen**.

Zuerst wird der Start- und Endpunkt der Bemaßungsgrundlinie eingegeben, gefolgt von der Position der Bemaßungslinie.



Danach werden automatisch die Positionen aller Licht-Objekte zwischen dem Start- und Endpunkt der Bemaßung ermittelt und entsprechende fortlaufende Bemaßungen vom Startpunkt eingezeichnet.



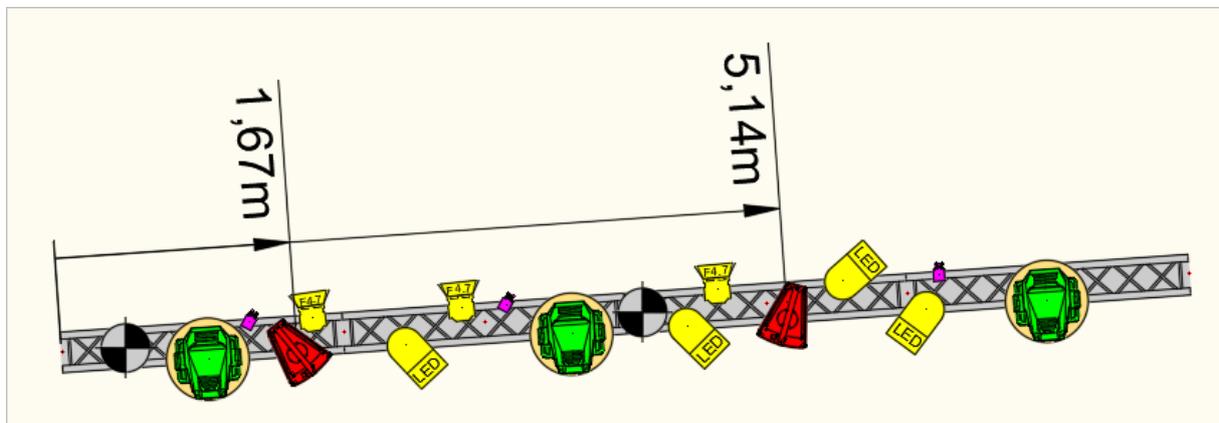
Mit der Auswertungsbreite wird die Breite zwischen Start- und Endpunkt definiert, in dem vorhandene Objekte für die Bemaßung ausgewertet werden. Die Auswertungsbreite ist standardmäßig auf 1m eingestellt, d. h. es werden Bemaßungen für alle Objekte erstellt, die max. 0,5m überhalb und 0,5m unterhalb der Linie von Start- zu Endpunkt liegen. Die Auswertungsbreite kann als Option bei der Auswahl des Startpunkts verändert werden.

ASBEMWEITERA - Automatische fortlaufende Bemaßung für das Gewerke AUDIO

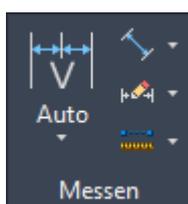


Mit dem Befehl **ASBEMWEITERA** wird eine automatische fortlaufende Bemaßung erstellt, mit der nur Abstände vom Startpunkt der Bemaßung zu **Audio**-Objekten bemaßt werden. Diese Funktion befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemassungen** und im Tab **Audio** in der Gruppe **Messen**.

ASBEMWEITERA funktioniert gleich wie der Befehl **ASBEMWEITERL**, nur dass bei dieser Funktion nur Bemaßungen von Audio-Objekten erstellt werden.

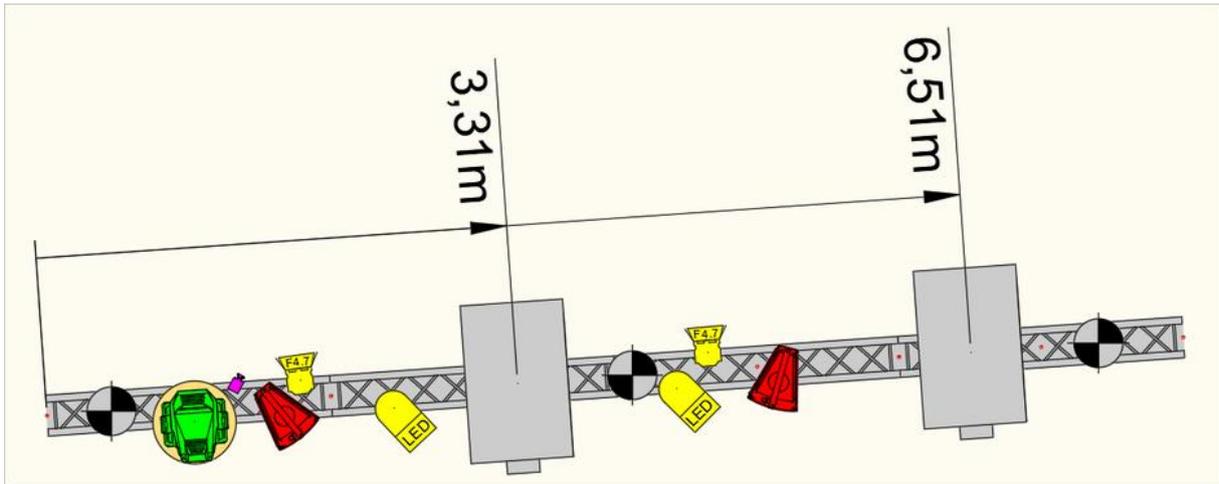


ASBEMWEITERV - Automatische fortlaufende Bemaßung für das Gewerke VIDEO

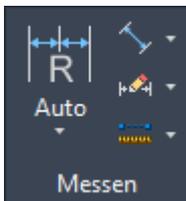


Mit dem Befehl **ASBEMWEITERV** wird eine automatische fortlaufende Bemaßung erstellt, mit der nur Abstände vom Startpunkt der Bemaßung zu **Video**-Objekten bemaßt werden. Diese Funktion befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemassungen** und im Tab **Video** in der Gruppe **Messen**.

ASBEMWEITERV funktioniert gleich wie der Befehl **ASBEMWEITERL**, nur dass bei dieser Funktion nur Bemaßungen von Video-Objekten erstellt werden.

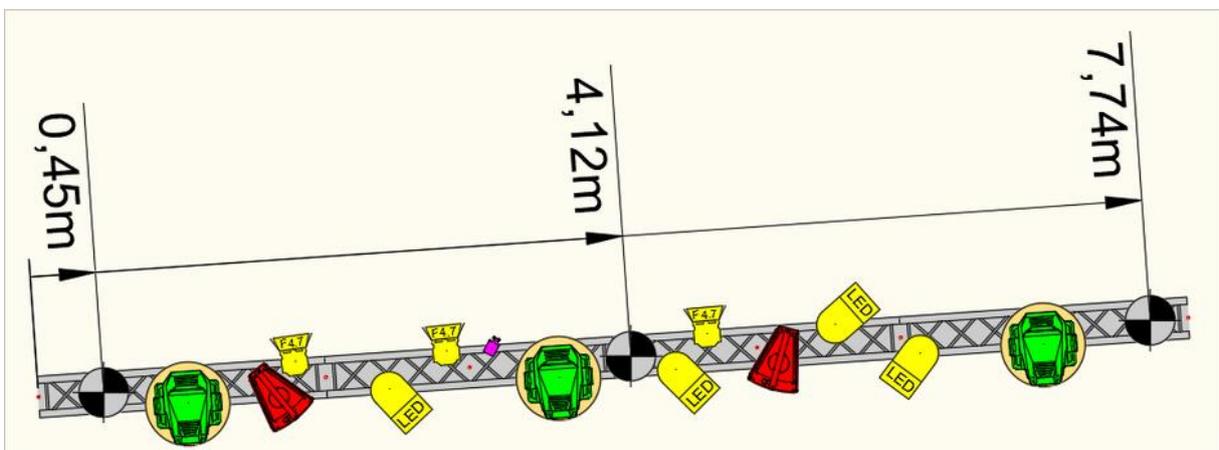


ASBEMWEITERR - Automatische fortlaufende Bemaßung für das Gewerke RIGGING



Mit dem Befehl **ASBEMWEITERR** wird eine automatische fortlaufende Bemaßung erstellt, mit der nur Abstände vom Startpunkt der Bemaßung zu **Rigging**-Objekten bemaßt werden. Diese Funktion befindet sich im Tab *Werkzeuge* in der Gruppe *Bemassungen* und im Tab *Rigging* in der Gruppe *Messen*.

ASBEMWEITERR funktioniert gleich wie der Befehl **ASBEMWEITERL**, nur dass bei dieser Funktion nur Bemaßungen von Rigging-Objekten erstellt werden.



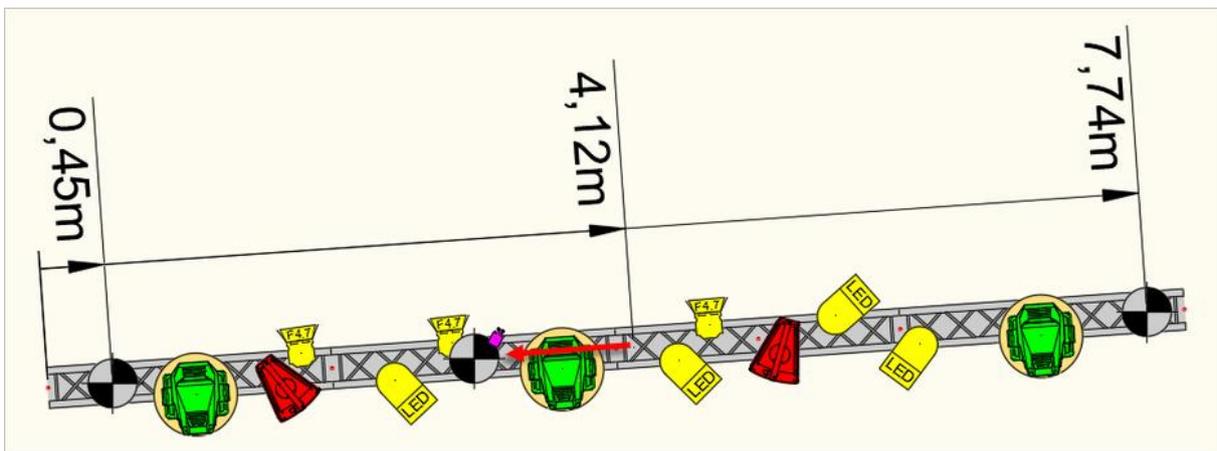
ASBEMEDIT - Länge von ausgerichteten Bemaßungen verändern



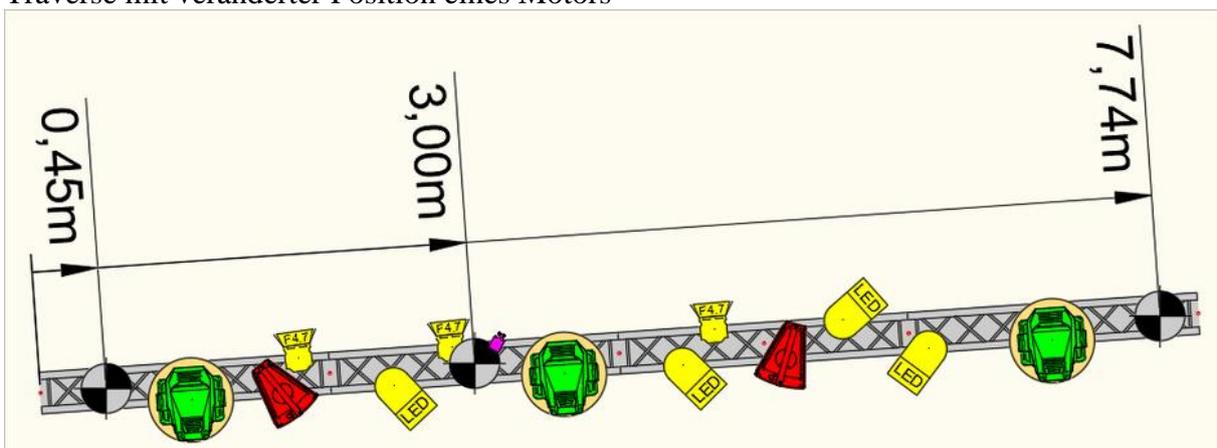
Mit dem Befehl **ASBEMEDIT** wird die Länge von ausgerichteten Bemassungen verändert. Diese Funktion befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemassungen** sowie in den Tabs **Licht**, **Audio**, **Video**, **Bühne**, **Traversen** und **Rigging** in der Gruppe **Messen**.

Nach dem Starten des Befehls wird eine ausgerichtete Bemassung ausgewählt. Danach wird der neue Maßpunkt eingegeben. Die Länge der Bemassung ändert sich entsprechend der Eingabe, die Ausrichtung der Bemassung bleibt dabei gleich.

Dieser Befehl kann immer dann verwendet werden, wenn eine ausgerichtete Bemassung verändert werden muss.



Traverse mit veränderter Position eines Motors



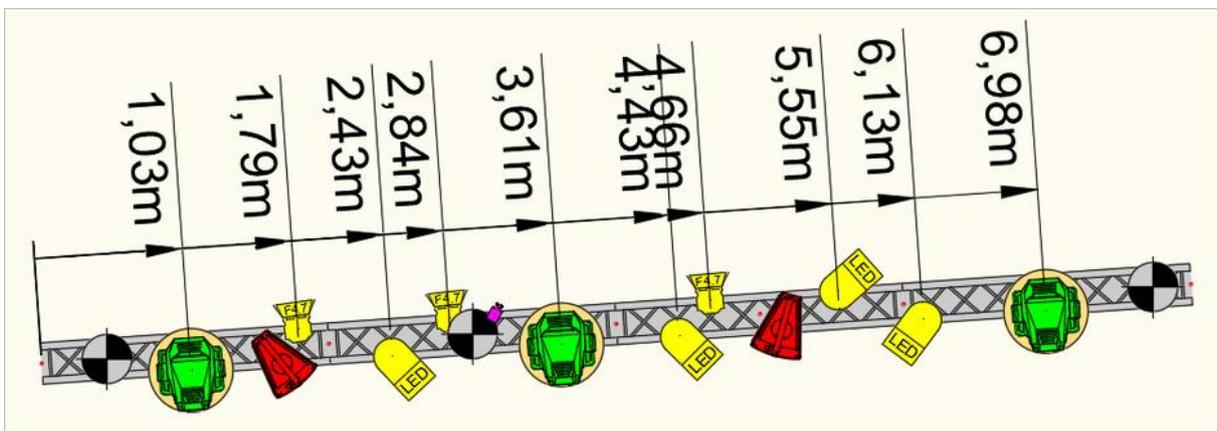
Anpassen der Bemassung mit ASBEMEDIT

ASBEMENTF - Löschen von Bemassungen

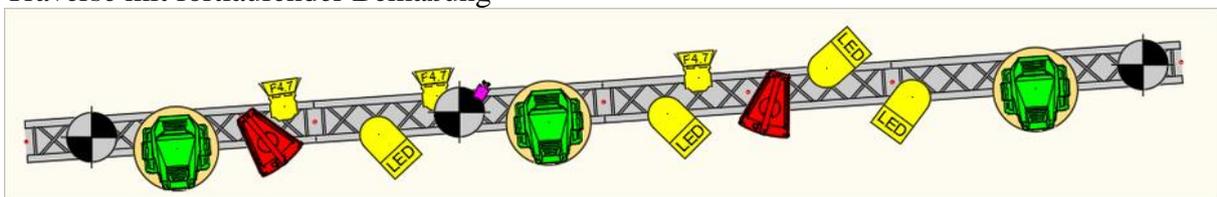


Der Befehl **ASBEMENTF** löscht beliebige Bemassungen durch Auswahl der zu löschenden Bemassung. Diese Funktion befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemassungen** sowie in den Tabs **Licht**, **Audio**, **Video**, **Bühne**, **Traversen** und **Rigging** in der Gruppe **Messen**.

Bei fortlaufenden Bemassungen werden alle Bemassungen gelöscht, die den gleichen Startpunkt sowie Ausrichtung haben.



Traverse mit fortlaufender Bemassung

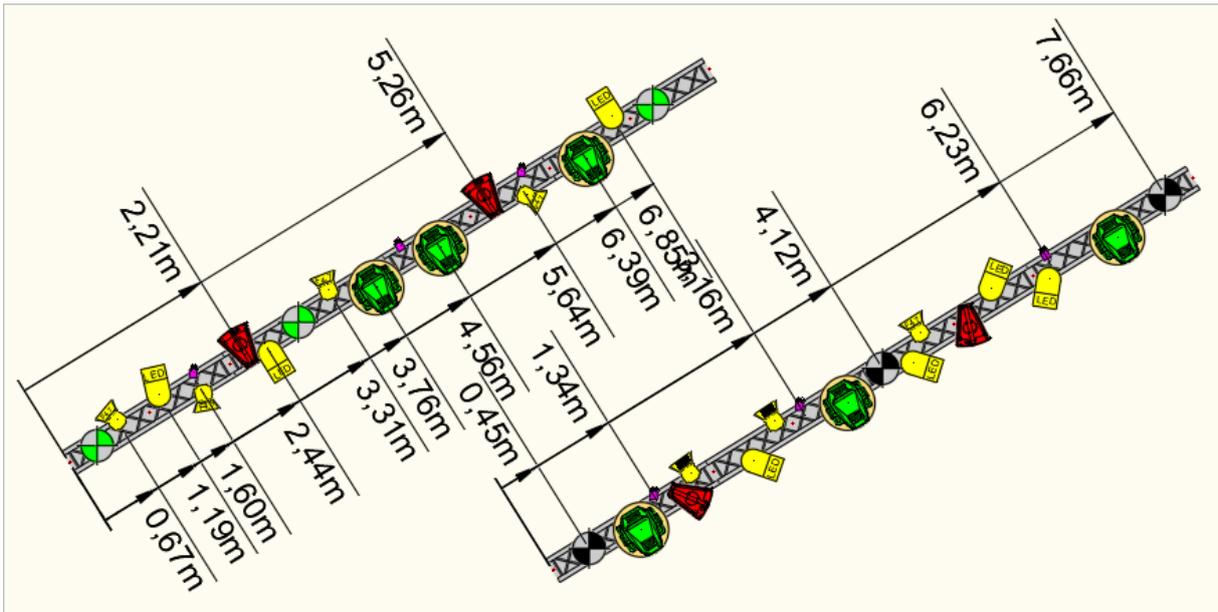


Traverse nach Löschen der fortlaufenden Bemassung

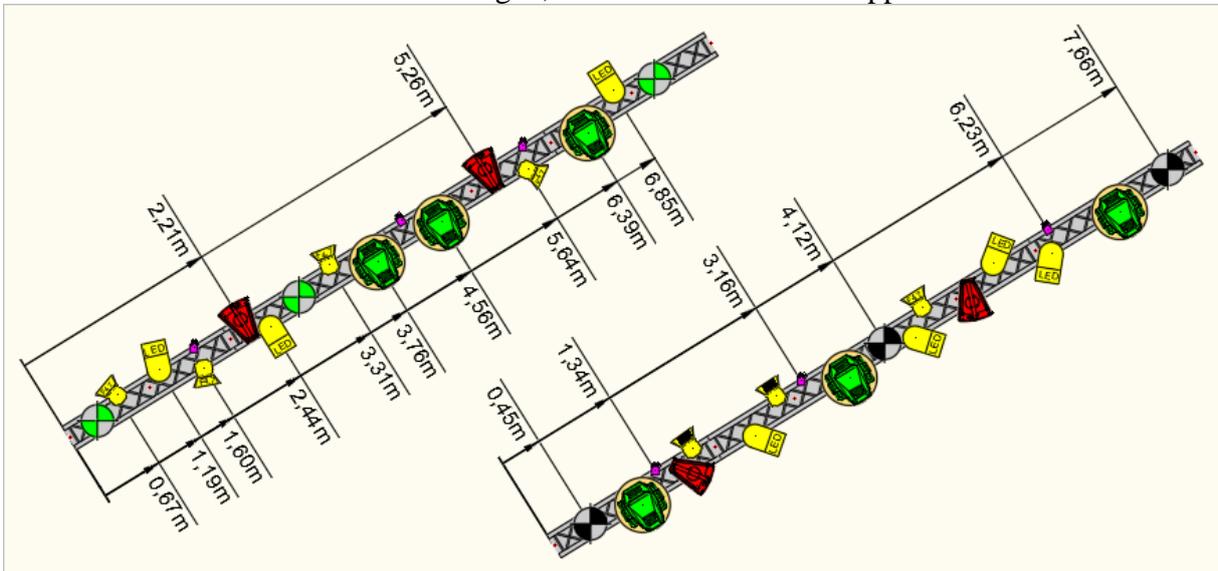
Vergrößern und Verkleinern von Bemassungstexten



Bemassungstexte werden mit einer Standardhöhe in die Zeichnung eingefügt. Für den Ausdruck oder aus gestalterischen Gründen kann es jedoch sinnvoll sein, die Größe der Bemassungstexte zu verändern. Diese Funktionen befindet sich im Tab **Werkzeuge** in der Gruppe **Bemassungen**.



Traversen mit fortlaufenden Bemaßungen, die sich teilweise überlappen



Traverse mit fortlaufenden Bemaßungen, deren Höhe angepasst wurden



Über den Autor

Jens Mueller ist der Erfinder und Chefentwickler von **AutoSTAGE**, der CAD-Anwendung für die Planung von Messen- und Veranstaltungen auf AutoCAD-Basis. Zuvor hat er als Fachplaner, technischer Leiter, Licht-Operator und Beleuchter für optimales Licht auf den Bühnen dieser Welt gesorgt. Neben seiner kreativen Entwicklerarbeit verweist er gerne mit der Familie, macht Sport oder entspannt beim Lesen.
