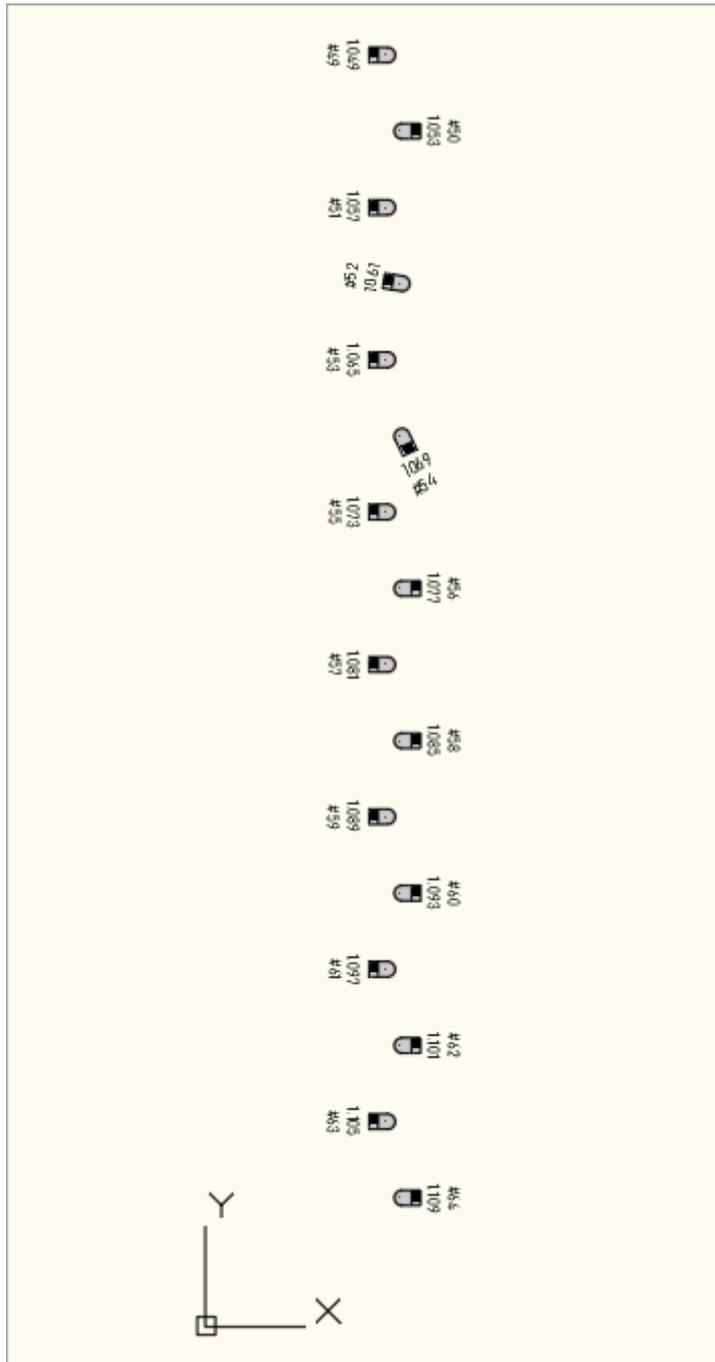


10. August 2021

# Ansichtsfenster drehen für optimale Ansicht

In diesem Artikel erkläre ich, wie eine Ansicht in einem Ansichtsfenster gedreht werden kann, um zum Beispiel für eine Druckausgabe eine möglichst optimale Ausrichtung zu erreichen.

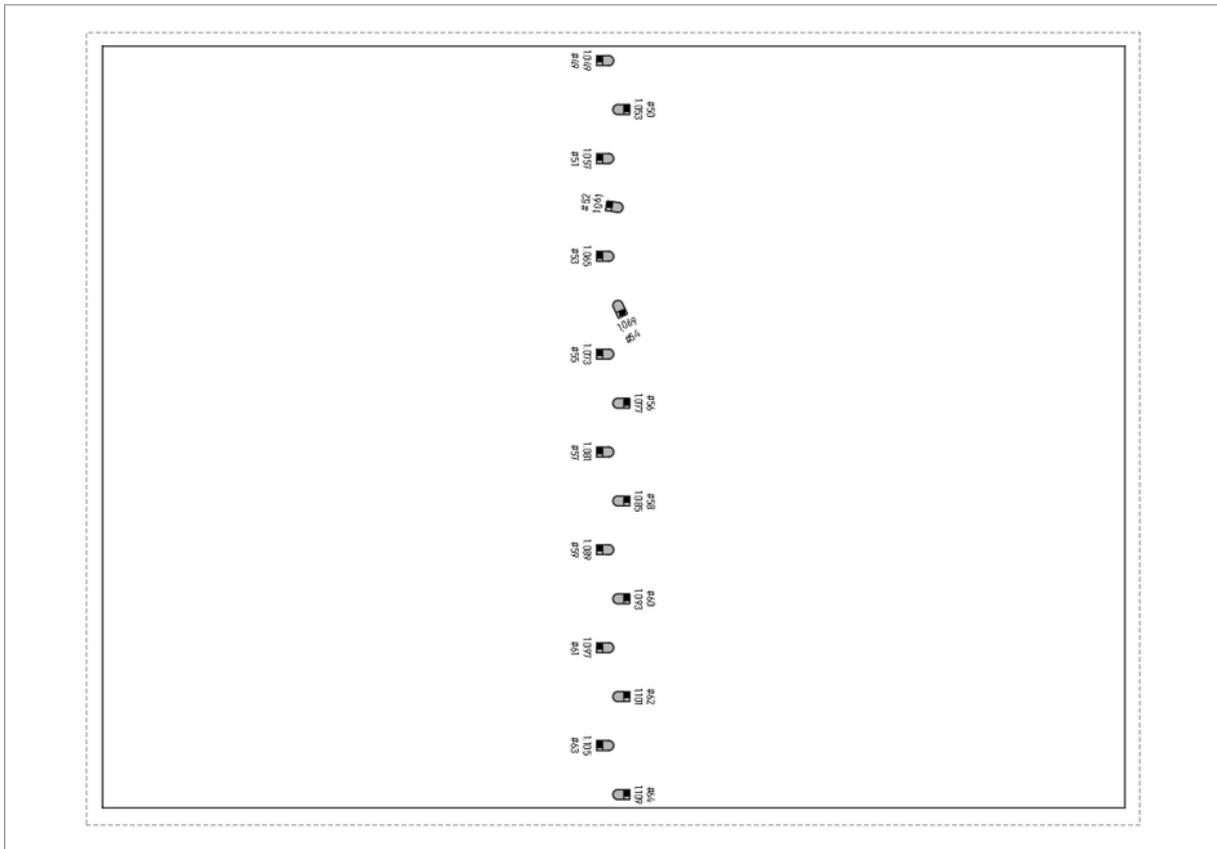
Angenommen, wir haben eine Zeichnung, in der eine Anzahl von Scheinwerfern in vertikaler Ausrichtung eingefügt sind, ungefähr so wie hier im Beispiel zu sehen ist:



Ausrichtung

Zeichnungsinhalt in vertikaler

Nun soll der Zeichnungsinhalt möglichst optimal in **Querformat** ausgedruckt werden. Dazu wird ein neues Layout mit einem entsprechenden Ansichtsfenster angelegt. Im Ansichtsfenster ist der Zeichnungsinhalt bis zu den Grenzen des Ansichtsfensters zu sehen:

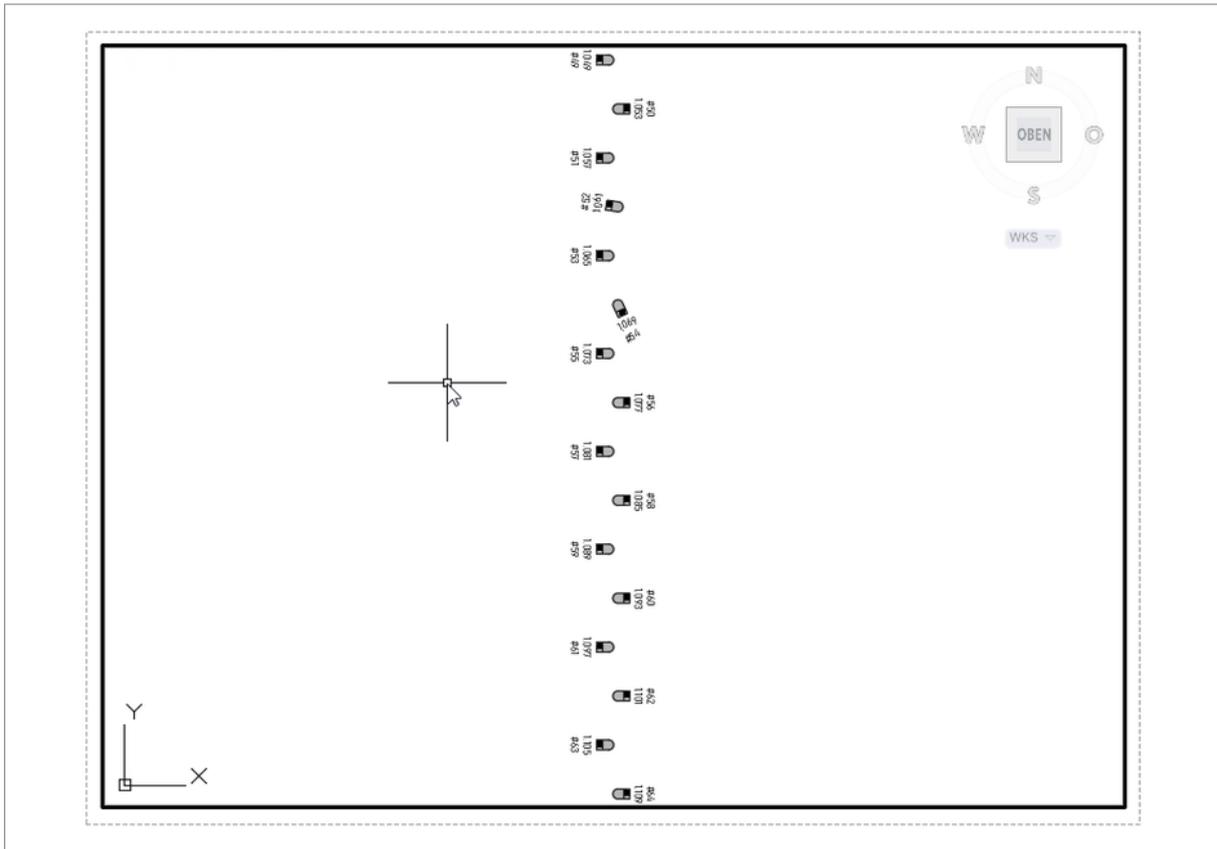


Vertikaler Zeichnungsinhalt in horizontalem Ansichtsfenster in einem Layout

Wie in diesem Beispiel sehr gut zu sehen ist, ist die gewählte Ansicht nicht optimal. Das Layout ist im Querformat ausgerichtet, der Zeichnungsinhalt jedoch im Hochformat ausgerichtet. Da liegt es nahe, den Inhalt des Ansichtsfensters zu drehen, um für die Druckansicht eine optimale Ausrichtung und Füllung des Layouts zu erreichen.

Das Drehen des Ansichtsfensters erfolgt mit dem AutoCAD Befehl **DANSICHT**. Dieser Befehl ist nur im Modelbereich oder in einem Ansichtsfenster ausführbar, kann also nicht direkt im Papierbereich ausgeführt werden.

Um nun die Ansicht im Ansichtsfenster des oben gezeigten Beispiels zu verändern, muss zuerst das Ansichtsfenster aktiviert werden. Dieses geschieht z. B. durch ein Doppelklick in das Ansichtsfenster. Nach Aktivierung des Ansichtsfensters ist der Rahmen des Fensters dick umrandet, wir befinden uns nun im Modelbereich.



Aktivieren des Ansichtsfensters durch Doppelklicken in das Ansichtsfenster

Als nächstes wird der Befehl **DANSICHT** in die Kommandozeile eingegeben. Im Ansichtsfenster sollte keine Auswahl vorhanden sein. Im Zweifel kann vor dem Starten des Befehls ein- oder zweimal die Escape-Taste gedrückt werden.



Starten des DANSICHT Befehls

Es können nun Objekte ausgewählt werden. Hier die Vorgabe *<ANSICHTSBLOCK verwenden>* durch einfaches Drücken der Enter-Taste bestätigen.



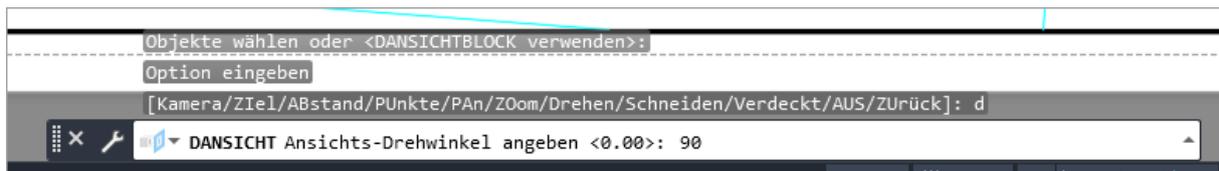
Objekte wählen übergehen mit Drücken der Enter-Taste

Jetzt können Befehlsoptionen eingegeben werden. In diesem Fall wollen wir das Ansichtsfenster (bzw. die Kamera) um einen bestimmten Winkel drehen. Dafür wird die Option *Drehen* oder einfach nur *D* eingegeben, gefolgt durch ein Drücken der Enter-Taste.



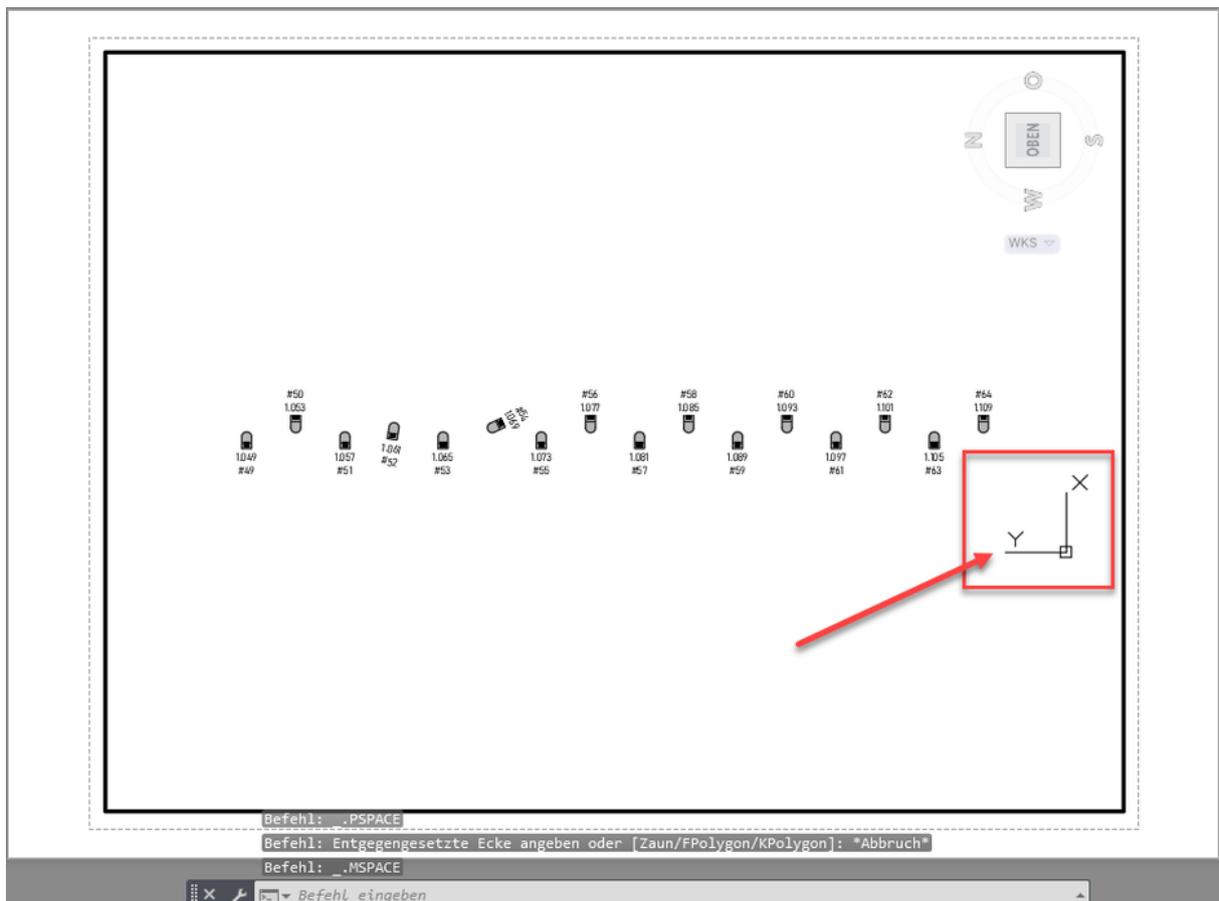
### Auswahl der Befehlsoption Drehen bei DANSICHT

Als nächstes wird der Drehwinkel angegeben. Dieses ist der Winkel, um den die Ansicht (bzw. die Kamera) aus Perspektive des Anwenders gedreht wird. In diesem Beispiel geben wir als Drehwinkel  $90^\circ$  ein, um die vertikale Ausrichtung des Ansichtsfensters in eine horizontale Ausrichtung zu bringen. Die Eingabe des Winkels muss erneut durch einmaliges Drücken der Enter-Taste bestätigt werden.



### Eingabe des Drehwinkels und Abschließen der Eingabe durch Drücken der Enter-Taste

Danach können weitere Optionen eingegeben werden, hier wird der Befehl jedoch beendet durch erneutes einmaliges Drücken der Enter-Taste. Damit ist der Befehl abgeschlossen und das Ansichtsfenster um den eingegebenen Winkel ( $90^\circ$ ) gedreht.

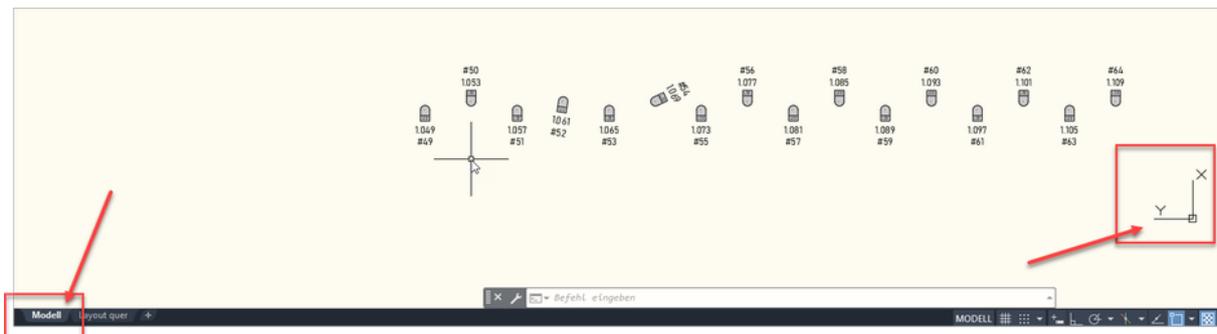


### Ansicht des gedrehten Ansichtsfensters

Die Drehung des Ansichtsfensters lässt sich sehr gut am gedrehten Koordinatensymbol erkennen.

## Ansicht im Modelbereich ändern

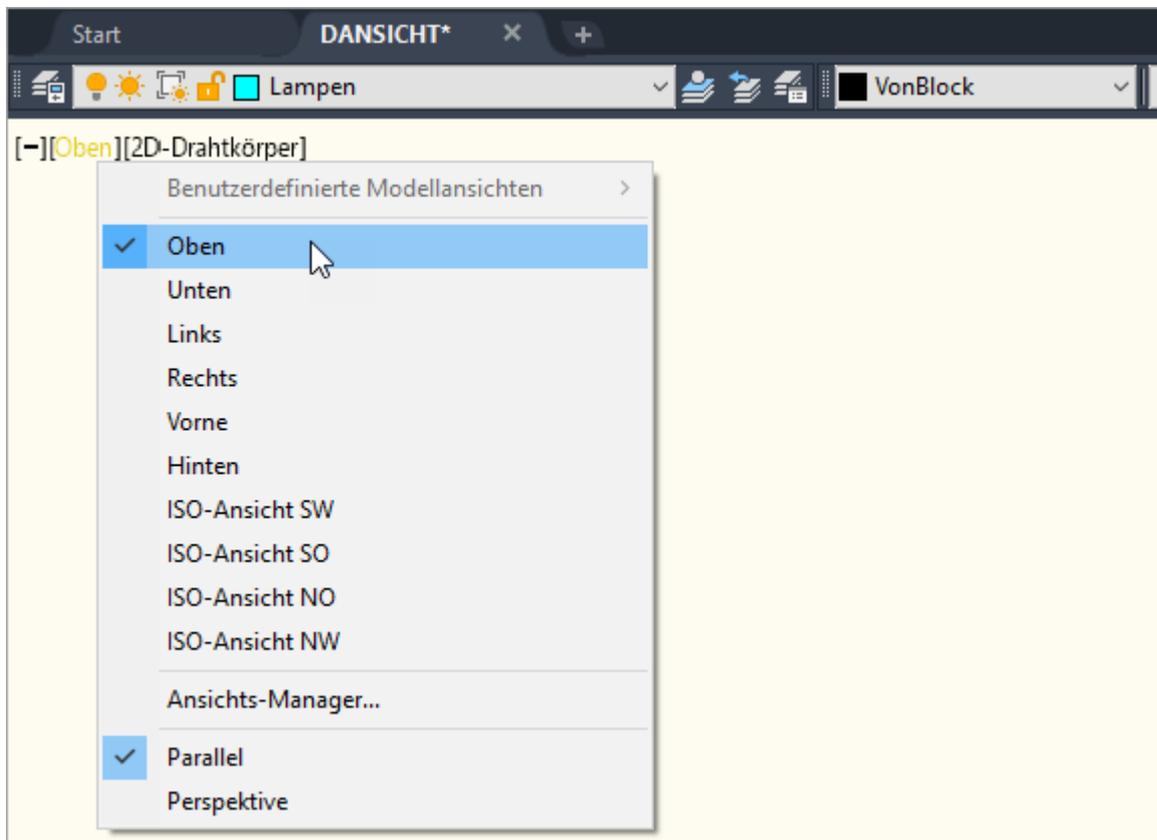
Der **DANSICHT** Befehl kann auch dazu verwendet werden, um die Ansicht im Modelbereich zu drehen. Gehen Sie dabei wie oben beschrieben vor, es muss jedoch der Reiter *Modell* angewählt sein.



Änderung der Drehung der Ansicht des Modellbereichs

## Drehung der Ansicht zurücksetzen

Die Drehung der Ansicht kann jederzeit wieder zurück gesetzt werden durch Auswahl einer anderen Ansicht, z. B. durch Auswahl der entsprechenden Ansicht in der linken oberen Ecke des Modellbereichs.



Zurücksetzen der Ansicht durch Auswahl einer neuen Ansicht

## Fazit

Mit dem **DANSICHT** Befehl kann sehr schnell die Drehung des Inhalts eines Ansichtsfensters angepasst werden, um z. B. eine optimale Ausrichtung für einen Ausdruck zu erreichen.

---



## Über den Autor

Jens Mueller ist der Erfinder und Chefentwickler von **AutoSTAGE**, der CAD-Anwendung für die Planung von Messen- und Veranstaltungen auf AutoCAD-Basis. Zuvor hat er als Fachplaner, technischer Leiter, Licht-Operator und Beleuchter für optimales Licht auf den Bühnen dieser Welt gesorgt. Neben seiner kreativen Entwicklerarbeit verweist er gerne mit der Familie, macht Sport oder entspannt beim Lesen.

---