22. Januar 2021

Arbeiten mit Blöcken

AutoSTAGE 2021 ist unser Komplettpaket, welches auf der neuesten Autodesk AutoCAD® OEM Technologie basiert. Im Gegensatz zu AutoSTAGE App, unserem Plug-In für eine reguläre AutoCAD Version, wird für AutoSTAGE 2021 keine zusätzliche bzw. separate Software benötigt.

Da AutoSTAGE 2021 auf Autodesk AutoCAD® OEM Technologie basiert, kann mit AutoSTAGE 2021 (fast) alles gemacht werden, was mit einer normalen AutoCAD-Version ebenfalls möglich ist. Dazu gehört natürlich auch das Erstellen, Bearbeiten und Verwenden von **Blöcken**. In diesem Artikel zeige ich, was neben den normalen CAD-Funktionen von AutoCAD zusätzlich im Umgang mit Blöcken möglich ist. Eine allgemeine Einführung zu Blöcke gibt es z. B. hier: <u>Autodesk Knowledge Network: Blöcke</u>.



Ansicht von diversen Blöcken in einer Zeichnung, kurz vor dem Öffnen der STARTER Count Palette

Die Blöcke in einer Zeichnung können mit dem **STARTER Count** (Befehl **ASSC**) gezählt werden. Dabei kann der Anwender auswählen, ob alle Blöcke in der Zeichnung, eine Auswahl von Blöcken, Blöcke von einem oder mehreren Layern gezählt werden.

| × | Blöcke | Licht Scheinwerfer Licht Allgem | ein Licht Dimmercity | Licht Zubehör | Licht Zuleitungen | Audio | Video I | Bühne | Bühne Allgemein | Traversen | TI + + | STARTER Count |
|----------|--------|---------------------------------|--------------------------|---------------|-------------------|---------|------------|-------|-----------------|--------------|--------|------------------------------|
| 14 94 | # | Teil | | Δ | Layer | | | | | | | Alle zählen |
| * | 1 | aX_Einbauten_1_1 | | | Messe Einbauten | | | | | | | Auswahl zählen |
| | 1 | aX_Einbauten_1_1_GA | | | Messe Einbauten | | | | | | | Cines Lawson Xhlan |
| | 1 | aX_Einbauten_1_2 | | | Messe Einbauten | | | | | | | Einen Layer zahlen |
| | 1 | aX_Einbauten_1_2_GA | | | Messe Einbauten | | | | | | | Mehrere Layer zählen |
| | 1 | aX_Einbauten_1_3 | | | Messe Einbauten | | | | | | | Excel CSV PDF |
| | 1 | aX_Einbauten_1_3_GA | | | Messe Einbauten | | | | | | | Ontionon |
| | 1 | aX_Einbauten_1_4 | | | Messe Einbauten | | | | | | | Inhalt Modell |
| | 1 | aX_Einbauten_1_4_GA | | | Messe Einbauten | | | | | | | Inhalt Block |
| | | | | | · | | | | | | | Inhalt Anordnung |
| | | | | | | | | | | | | Inhalt Xref Block |
| | | | | | | | | | | | | Inhalt Xref Anordn. |
| | | | | | | | | | | | | ausgeblendete Layer anzeigen |
| | | | | | | | | | | | | gesperrte Layer anzeigen |
| | | | | | | | | | | | | Filter |
| | | | | | | | | | | | | Hersteller |
| Ł | | | | | | | | | | | | Layer |
| 8 | | | | | | | | | | | | Position |
| щ | | | | | | | | | | | | Bemerkung 1 |
| ART | | | | | | | | | | | | Bemerkung 2 |
| 5 | | | | | | | | | | | | Gewicht |
| TAG | | | | | | | | - | | | | |
| TOS | Anz | zahl Gewicht | Ansicht bearbeite | Aktuelle A | nsicht | Als LEG | ENDE ein | fügen | Als TAB | ELLE einfüge | n | Alle Tabs verwenden für |
| ¥. | 8 | 5 | An alight gualitation to | All | | | - la Plant | | | | | ✓ (nur f ür alle innerhalb |
| • | | | Ansicht Zurücksetz | | tur alle Tabs 🖂 | Legende | als Block | | | SBIOCK | | eines Gewerkes) |

Ansicht der STARTER Count Palette mit der Auflistung der in der Zeichnung gefundenen Blöcke

Sobald die Blöcke in der Liste erfasst sind, kann eine Legende mit einer Voransicht der Blöcke in die Zeichnung eingefügt werden. Dabei kann ausgewählt werden, ob die Legende selber als Block erstellt wird oder ob die einzelnen Elemente der Legende direkt in die Zeichnung eingefügt wird. Die Legende kann jederzeit nach den eigenen Bedüfnissen nach dem Einfügen angepasst werden.

| 1.1 | Legende Blöcke | | | | | | |
|--------------------------|-------------------|-----------------------|-----------------|--|--|--|--|
| GA 11 | 1.1 | 1 aX_Einbauten_1_1 | Messe Einbauten | | | | |
| 1.1 | ^{GA} 1.1 | 1 aX_Einbauten_1_1_GA | Messe Einbauten | | | | |
| 1.2 | 1.2 | 1 aX_Einbauten_1_2 | Messe Einbauten | | | | |
| ^{GA} 1.2 | ^{GA} 1.2 | 1 aX_Einbauten_1_2_GA | Messe Einbauten | | | | |
| 1.3 | 1.3 | 1 aX_Einbauten_1_3 | Messe Einbauten | | | | |
| ^{GA} 1.3 | ^{GA} 1.3 | 1 aX_Einbauten_1_3_GA | Messe Einbauten | | | | |
| 1.4 | 1.4 | 1 aX_Einbauten_1_4 | Messe Einbauten | | | | |
| GA 1.4 | ^{GA} 1.4 | 1 aX_Einbauten_1_4_GA | Messe Einbauten | | | | |

Legende aus Blöcken in der Zeichnung, mit Angabe der Anzahlen sowie der Layer, auf dem die Blöcke liegen

Neben der "klassischen" Legende kann zusätzlich bzw. ergänzend auch die Tabelle der STARTER Count Palette als Tabelle in die Zeichnung eingefügt werden. Auch hier kann ausgewählt werden, ob die Tabelle selber als Block erstellt wird oder ob diese direkt in die Zeichnung eingefügt wird. Die Tabelle kann jederzeit nach den eigenen Bedüfnissen nach dem Einfügen angepasst werden.

| 1.1 | Legende Blöcke | _ | | |
|-------------------|--|---|---------------------|-----------------|
| ^{**} 1.1 | 1.1 1 aX Erbauten 1 1 Mesea Britagen 04 1.1 1 aX Erbauten 1 1 GA. Mesea Britagen | | Blöcke | |
| * <u>1.2</u> | A A Binbauten 1 2 GA Messe Binbauten | # | Teil | Layer |
| ²¹ .3 | 1.3 1 XX Extendent 1.3 Messe Extendent ²⁴ 1.3 1 XX Extendent 1.3 GA Messe Extendent | 1 | aX_Einbauten_1_1 | Messe Einbauten |
| Y 1.4 | 1.4 1 aX Embauten 1.4 Messe Embauten 1.4 1 aX Embauten 1.4 GA Messe Embauten | 1 | aX_Einbauten_1_1_GA | Messe Einbauten |
| × | | 1 | aX_Einbauten_1_2 | Messe Einbauten |
| | | 1 | aX_Einbauten_1_2_GA | Messe Einbauten |
| | | 1 | aX_Einbauten_1_3 | Messe Einbauten |
| | | 1 | aX_Einbauten_1_3_GA | Messe Einbauten |
| | | 1 | aX_Einbauten_1_4 | Messe Einbauten |
| | | 1 | aX_Einbauten_1_4_GA | Messe Einbauten |

Tabelle aus Blöcken in der Zeichnung, entsprechend der Ansicht in der STARTER Count Palette

Die Ansicht der Spalten kann in der STARTER Count Palette über die Ansicht bearbeitet werden. Damit kann dann z. B. eine Legende mit weniger Informationen, z. B. nur den Blocknamen, erstellt werden.

| | Legende Blöcke | | |
|-----|---------------------|--|----------------------|
| 1.1 | aX_Einbauten_1_1 | Starter Strom Starter Zuleitungen Starter Blöcke Licht Scheinwerfer Licht Allgemein Licht Dimmercity Licht Zul 💶 | STARTER Count |
| A | | Teil | Alle zählen |
| 1.1 | aX_Einbauten_1_1_GA | aX_Enbauten_1_1 | Auswahl zählen |
| | | aX_Einbauten_1_1 | Einen Laver zählen |
| 1.2 | aX_Einbauten_1_2 | aX_Einbauten_1_1_GA | |
| | | aX_Enbauten_1_1_GA | Menrere Layer zanien |
| 1.2 | aX_Einbauten_1_2_GA | aX_Enbauten_1_2 | Excel CSV PDF |
| | | aX_Enbauten_1_2 | Optionen |
| 1.3 | aX_Einbauten_1_3 | aX_Einbauten_1_2_GA | Inhalt Modell |
| | | aX_Einbauten_1_2_GA | Inhalt Block |
| 1.3 | aX_Einbauten_1_3_GA | aX_Enbauten_1_3 | Inhalt Xref Model |
| - | | Anzahl Gewicht Ansicht bearbeiten Aktuelle Ansicht Als LEGENDE einfligen | Inhalt Xref Block |
| 1.4 | aX_Einbauten_1_4 | 10 Small V | ausgeblendetet aver |
| | | Ansicht zurucksetzen Ansicht für alle Tabs Legende als Block | anzeigen |
| 14 | aX Einbauten 1 4 GA | | |

Neue Legende mit angepasster Spaltenansicht



Über den Autor

Jens Mueller ist der Erfinder und Chefentwickler von AutoSTAGE, der CAD-Anwendung für die Planung von Messen- und Veranstaltungen auf AutoCAD-Basis. Zuvor hat er als Fachplaner, technischer Leiter, Licht-Operator und Beleuchter für optimales Licht auf den Bühnen dieser Welt gesorgt. Neben seiner kreativen Entwicklerarbeit verreist er gerne mit der Familie, macht Sport oder entspannt beim Lesen.